

Erfolgsleitfaden - Styx: Master of Shadows

Der folgende Erfolgsleitfaden für die Xbox-One-Version ist nicht vollständig!

Ich habe darauf geachtet, die meisten Erfolge in nur einem Durchgang zu erspielen. Erfolge, die automatisch im Verlauf der Geschichte erspielt werden, werden in der nachfolgenden Liste nicht erwähnt. Ebenso sind jene Erfolge nicht aufgelistet, für die man bestimmte Gegenstände (z.B. die Medaillons oder Artefakte) sammeln muss.

Missionsübersicht

- Prolog: Erinnerungen**
- 1. Mission: Akenash Atrium**
- 2. Mission: Sesam, öffne dich!**
- 3. Mission: Befreiung**
- 4. Mission: Der Schöpfer**
- 5. Mission: Der Architekt**
- 6. Mission: Flächenbrand**
- 7. Mission: Wiedergeburt**

Erfolgsübersicht

- Erfolg „Baumknutscher“**
Dazu muss der Weltenbaum mindestens 2 Minuten lang angeschaut werden. Dies kann gleich im Prolog erledigt werden.
- Erfolg „Achtung da unten!“**
Dieser Erfolg kann u.a. freigeschaltet werden, in dem in der 1. Mission „Akenash Atrium“ die Nebenmission mit der Tötung von Godebert abgeschlossen wird. Dazu muss Godebert und sein Kollege mit Hilfe des aufgehängenden Käfigs erschlagen werden. Es kann aber auch jeder andere Kronleuchter bzw. Käfig dazu benutzt werden, zwei oder mehr Gegner zu töten.
- Erfolg „Magenverstimmung“**
Im 2. Abschnitt der 1. Mission „Akenash Atrium“ kann in einem Raum mit zwei sich unterhaltenden Wachen die Obstschale vergiftet werden. Beide Wachen werden kurz danach je einen Apfel aus der Schale nehmen und anschliessend das Zeitliche segnen.

- Erfolg „Entgegenständlicht!“**
 Hierzu darf in einer Mission kein einziger Gegenstand verwendet werden... keine Tränke, kein Sand, keine Wurfmesser und auch keine Klinge.
- Erfolg „Räum dein Zimmer auf!“**
 Hierzu darf in einer beliebigen Mission keine einzige Leiche entdeckt werden.
- Erfolg „Klonarmee“**
 Hierzu müssen insgesamt 30 Klone erschaffen werden. Dies kann bereits im Prolog geschafft werden. Suche eine ruhige Stelle und erschaffe die dazu notwendigen 30 Klone.
- Erfolg „Verzichtbar“**
 Hierzu müssen 15 Klone sterben. Dies kann bereits im Prolog erledigt werden und zwar an der Stelle, an der man das Erschaffen eines Klons erlernt. Nach dem Öffnen des Tors kann solange ein Klon zur nächsten Wache geschickt werden, bis sich der Erfolg einstellt.
- Erfolg „Goblin-Snack“**
 Hierzu muss ein Klon von einem Ork gefressen werden. In der 3. Mission in Abschnitt 3 trifft Styx das erste Mal auf einen Ork. Er sitzt in einer Gefängniszelle und wartet begierig auf sein Abendessen. Erschaffe einfach einen Klon und spaziere an der Gefängniszelle vorbei. Dein Klon wird anschliessend vom Ork gepackt und getötet.
- Erfolg „Rauchwand“**
 Hierzu müssen drei oder mehr Wachen durch eine Rauchbombe betäubt werden. Dies kann an vielen Orten geschehen. Suche dir einfach ein kleines Grüppchen, erschaffe einen Klon und lasse ihn durch drücken der LT- und Y-Taste in deren Mitte in Rauch aufgehen.
- Erfolg „Goblin-Flug“**
 Hierzu muss im Versteck die Fertigkeit „Töten (springend)“ mittels 60 Fertigungspunkten freigeschaltet werden. Suche nun ein Ziel, auf das du hinunterspringen kannst. Drücke kurz vor dem Zielgegner die X-Taste um ihn zu töten.
- Erfolg „Er sah es nicht kommen“**
 Hierzu muss im Versteck die Fertigkeit „Töten (in Deckung)“ mittels 40 Fertigungspunkten freigeschaltet werden. Drücke dich nun mittels der RT-Taste an eine Ecke und drücke im richtigen Moment die X-Taste um den Gegner von deiner Deckung aus zu töten.
- Erfolg „Abgelenkt“**
 Hierzu muss im Versteck die Fertigkeit „Behindern“ mittels 30 Fertigungspunkten freigeschaltet werden. Schleiche nun mit einem Klon an einen Gegner heran und drücke die X-Taste um ihn zu behindern. Styx kann diesen Gegner dann mittels einem Gnadenstoss niederstrecken.

- ❑ **Erfolg „Selbstmordkommando“**
Hierzu muss im Versteck die Fertigkeit „Schnappen“ mittels 50 Fertigkeitspunkten freigeschaltet werden. Suche anschliessend einen Gegner, dessen Weg ein Schrank oder eine Kiste kreuzt. Erschaffe nun einen Klon und stelle mit ihm bei dem Schrank bzw. bei der Kiste mittels der X-Taste eine Falle. Sobald der Gegner an dem Schrank bzw. der Kiste vorbeiläuft, löst der Klon die Falle aus und der Erfolg ist dir sicher.

- ❑ **Erfolg „Überragender Duellant“**
Lasse dich von einem Gegner entdecken und du wechselst automatisch in die Duellansicht. Töte den Gegner, in dem du im richtigen Moment die X-Taste zum Parieren drückst. Mache das insgesamt 20 Mal und der Erfolg ist dir sicher.

Ein weiterer Erfolg kann abgestaubt werden, indem ihr euch mit einem Folterknecht duelliert.

- ❑ **Erfolg „Langfinger“**
Bestiehl insgesamt 15 Wachen.

- ❑ **Erfolg „Scharfschütze“**
Töte insgesamt mehr als 40 Gegner mit Wurfmessern.

- ❑ **Erfolg „Hauptschlüssel“**
Schliesse insgesamt 20 oder mehr Türen auf.

- ❑ **Erfolg „Unstillbarer Durst“**
Trinke insgesamt 20 oder mehr Goldharztränke.

- ❑ **Erfolg „In den Schatten geboren“**
Lösche insgesamt 30 oder mehr Fackeln.

- ❑ **Erfolg „Still und heimlich...“**
Töte insgesamt 50 oder mehr Gegner ohne jemals Lärm zu verursachen.

- ❑ **Erfolg „Serienkiller“**
Töte insgesamt 200 oder mehr Gegner.

Zuletzt bearbeitet am 03.09.2015 von Pascal Hollenstein <webmaster@zockerade.com>