

Skyrim: Die Diebesgilde

Haupthandlung

- Reine Glückssache
- Geschäftliche Angelegenheiten
- Laut und deutlich
- Geistiges Gift
- Ein einfältiger Halunke
- Vielsagendes Schweigen
- Harte Antworten
- Die Verfolgung
- Die Wiederherstellung der Dreieinigkeit
- Geblendet
- Die Rückkehr der Finsternis

Extraarbeiten

Extraarbeiten können bei Delvin Mallory und Vex in der zersplitterten Flasche abgeholt werden. Wenn eine gewisse Anzahl dieser Extraarbeiten abgeschlossen wurde, erscheinen bestimmte Trophäen im Regal hinter Mercer Freys Schreibtisch im hinteren Teil der Zisterne.

Trophäe	Anzahl abgeschlossener Aufträge
Ein juwelenbesetzter Kerzenhalter	5
Ein verziertes Trinkhorn	15
Ein goldenes Schiffsmodell	25
Eine goldene Urne	35
Ein juwelenbesetzter Becher	45
Ein juwelenbesetzter Krug	55
Eine juwelenbesetzte Flasche	75
Ein Tresor in der Rückwand	125

Aus folgenden Extraarbeiten kann dabei ausgewählt werden:

Extraarbeit	Auftraggeber
Die Bilanzfälschung	Delvin Mallory
Der Diebstahl	Delvin Mallory
Der Raubzug	Delvin Mallory
Der Einbruch	Vex
Die Denunziation	Vex
Das Aufräumen	Vex
Der Raubüberfall	Vex

Sonderaufträge (Stadtbeeinflussungsquests)

Wenn 5 dieser Extraarbeiten in ein und derselben Stadt abgeschlossen wurden, kann bei Delvin Mallory ein Sonderauftrag für die jeweilige Stadt abgeholt werden.

Sonderauftrag	Ort
Die Holde Kreckin	Einsamkeit
Ein Silberstreif	Markarth
Schatten von Summerset	Windhelm
Die gefälschte Begnadigung	Weißlauf

Durch diese Sonderaufträge kann die Diebesgilde in Himmelsrand wieder Fuss fassen. Es gilt 4 Städte zurückzuerobern, weshalb der Wiederaufbau der Diebesgilde auch in 4 Stufen unterteilt ist, nämlich:

Stufe Nr. 1

- Sämtliche Hehler haben zusätzlich 500 Septime (insgesamt 1'500).
- Der Pfeilmacher Syndus zieht in die zersplitterte Flasche ein.

Stufe Nr. 2

- Sämtliche Hehler haben zusätzlich 1'250 Septime (insgesamt 2'250).
- Der Alchemist Herluin Lothaire zieht in die zersplitterte Flasche ein.

Stufe Nr. 3

- Sämtliche Hehler haben zusätzlich 2'000 Septime (insgesamt 3'000).
- Der Schmied Anskar Glut-Meister zieht in die zersplitterte Flasche ein.
- Garthar wird ein Mitglied der Diebesgilde.

Stufe Nr. 4

- Sämtliche Hehler haben zusätzlich 3'000 Septime (insgesamt 4'000).
- Der Schmied Vanryth Gatharian zieht in die zersplitterte Flasche ein.
- Ravyn Imyan wird ein Mitglied der Diebesgilde.

Besondere Gegenstände

Im Verlauf der Diebesgildenquestreihe stösst man immer wieder auf besondere Gegenstände, die anschliessend für gutes Geld bei Delvin Mallory verkauft werden können. Sie werden nach dem Verkauf im Regal hinter Mercer Freys Schreibtisch im hinteren Teil der Zisterne ausgestellt. Dabei gibt es folgende Gegenstände:

Gegenstand	Fundort
Statue der Bienenkönigin	Auf dem Nachttisch in Aringoths Schlafzimmer auf Gut Goldenglanz.
Honigbräu-Karaffe	In einem abgeschlossenen Nebenraum im ersten Stock der Honigbräu-Brauerei.
Routenplan der Ost-Kaiserlichen Handelsgesellschaft	Auf einem Tisch im Lagerhaus der Ost-Kaiserlichen Handelsgesellschaft in Einsamkeit.
Schiffsmodell	Auf einem Podest in der Schneeschleierzuflucht nordöstlich von Windhelm.
Dwemerrätselwürfel	Auf dem Tisch an der Wand in Calcelmos Labor des Dwemermuseums von Markarth.
Büste des grauen Fuchses	Im versteckten Kellergewölbe von Mercer Freys Haus in Rifton.
Linkes Auge der Falmer	In Mercer Freys Leiche im Gewölbe mit der Schneeelfenstatue in Irkngthand.

Steine von Barenziah

Die Steine von Barenziah liegen in ganz Himmelsrand verstreut. Insgesamt gibt es 24 Steine. Sofern alle Steine zusammengetragen wurden, kann bei Vex der Aufenthaltsort der

Krone in Erfahrung gebracht werden. Sie liegt tief in Tolvalds Höhle. Aus den Steinen und der Krone kann Vex anschliessend die Krone der Barenziah herstellen. Die Steine der Barenziah können dabei an folgenden Orten gefunden werden:

1. Im Schlafzimmer von Kodlak Weißmähne von Jorrvaskr.
2. Im Schlafzimmer von Gut Stolzspitze in Einsamkeit.
3. Im Quartier des Jarls in der Nebelschleierfestung.
4. Im Thronsaal von Yngvild.
5. Im oberen Schlafzimmer auf Gut Schwarzdorn nahe Rifton.
6. In Astrids Zimmer in der Zuflucht der Dunklen Bruderschaft.
7. In einer Nische in der Halle der Toten von Weißlauf.
8. Im Quartier des Hauptmanns des Schiffswracks der Holde Kreckin.
9. Im Quartier des Jarls in der Drachenfeste von Weißlauf.
10. Im Fluchttunnel der Botschaft der Thalmor.
11. In der Steinbachhöhle beim Banditenzauberer.
12. Im Quartier des Jarls im Palast der Könige von Windhelm.
13. In einem abgeschlossenen Raum des Dwemermuseums von Markarth.
14. In den Gemächer des Erzmagiers der Akademie von Winterfeste.
15. In der Grabkammer von Ansilvund in der Nähe von Fjoris Geist.
16. Im Quartier des Jarls im blauen Palast von Einsamkeit.
17. Im Haus vom Clan Schmetter-Schild in Windhelm.
18. Auf dem Altar beim Totenkrähenfelsen.
19. In der Festung Dämmerlicht am Ende der vorderen Eingangshalle.
20. Im Schlafzimmer der Schatzkammer von Markarth.
21. Im Schlafbereich des Totenbeschwörers der Höhle am Hobswasserfall.
22. Auf dem Altar der Wortmauer in der Spaltsteinschlucht.
23. In der Nähe des Kerkers von Rannweigs Fasten.
24. In einer verschlossenen Schatzkammer der Kiefernwacht.

Literaturverzeichnis

Ein Grossteil der Informationen beruht auf meiner eigenen Spielerfahrung. Nebenbei wurden aber noch folgende Internetseiten zur Ergänzung hinzugezogen:

- Diebesgilde (Skyrim). [http://de.elderscrolls.wikia.com/wiki/Diebesgilde_\(Skyrim\)?oldid=75020](http://de.elderscrolls.wikia.com/wiki/Diebesgilde_(Skyrim)?oldid=75020) (20.07.2013)
- Diebesgilde. Ziele und Verbesserungen nach der Hauptquest. <http://www.tes-5-skyrim.de/forum/sonstiges/77521-diebesgilde-ziele-und-verbesserung-nach-der-hauptquest.html> (20.07.2013)
- Steine von Barenziah. http://de.elderscrolls.wikia.com/wiki/Steine_von_Barenziah?oldid=63123 (20.07.2013)