

Erfolgsleitfaden - Child Of Light

Der folgende Erfolgsleitfaden für die Xbox-One-Version ist nicht vollständig!

Erfolge, die automatisch im Verlauf der Geschichte erspielt werden, finden keine Erwähnung. Ebenso werden jene Erfolge ausgelassen, für die man bestimmte Gegenstände (z.B. die Bekenntnisse) sammeln muss.

Erfolgsübersicht

- Erfolg „Komödie“**
Nach dem Gespräch mit der Dame des Waldes erhältst du die Fähigkeit zu fliegen. Verlasse nun das alte Kloster wieder und du erreichst einen Wegweiser mit der Aufschrift „Links zum Altar von Mahthildis“. An dieser Stelle triffst du etwas weiter links oben auf Rubella, die die nur noch anzusprechen brauchst.
- Erfolg „Schaudieb“**
Nähere dich einem Gegner von hinten um einen Überraschungsangriff zu starten. Wiederhole dies insgesamt 3 mal.
- Erfolg „Meister-Oculist“**
Um Oculi herzustellen, brauchst du Edelsteine. Wenn du die X-Taste im Menü unter dem Punkt „Oculi herstellen“ drückst, siehst du den Bauplan für einzelne Oculi. Stelle nun ein beliebiges Oculi her und der Erfolg ist dir sicher.
- Erfolg „Geflügelte Furie“**
Jeder Gegner hat eine Schwachstelle. Finde heraus, womit du bei einem Gegner den meisten Schaden verursachst und schau zeitgleich, wie hoch die Chance auf einen kritischen Treffer ist. Die Kombination daraus erlaubt dir, bei einem Gegner einen verheerenden Schlag auszuteilen. Teile 5 oder mehr verheerende Schläge aus um diesen Erfolg abzustauben.
- Erfolg „Entdecker“**
Im Spielverlauf findest du immer mal wieder eine Truhe. Finde und öffne insgesamt 30 oder mehr solcher Truhen.
- Erfolg „Capilli-Charme“**
Im Capilli-Dorf triffst du auf einen bärtigen Mann namens Finn. Hilf ihm, sein Dorf von einem Fluch zu befreien. Steige dazu über den Brunnen in die Unterwelt hinab und besiege für ihn die dreiköpfige Bestie.
- Erfolg „Süsse Schwester“**
Im Verlauf des Spiels kommst du an riesigen Windmühlen vorbei. Fliegst du nun nach links oben in den Himmel, triffst du auf Norah. Sprich sie an.

- Erfolg „Basisarbeit“**
 Du triffst im Spiel auf verschiedene NPC, von denen du Aufgaben erhältst. Erledige einfach 3 solcher Aufgaben um diesen Erfolg freizuschalten.
- Erfolg „Bolmus-Börse“**
 Nachdem du in der Stadt der Bolmus Populi mit dem Bürgermeister gesprochen hast, triffst du auf Robert. Sprich ihn an und er wird dich zu einer Höhle voller Spinnen führen. In dieser Höhle gibt es einen Mechanismus, den du für Robert in der Aufgabe „Robert in Not“ öffnen musst. Sobald der Mechanismus geöffnet wurde, ist dir dieser Erfolg sicher.
- Erfolg „Tragödie“**
 Im Verlauf des Spielst triffst du auf Rubella, die dir die Aufgabe „Rubella in Not“ gibt. Etwas später im Spiel triffst du dann auf das Gebiet „Tempel im Himmel“, welches du bis ganz nach oben durchqueren musst. Auf einer Plattform triffst du auf den Rest eines Zirkus. An dieser Stelle findest du Tristis, den du nur noch anzusprechen brauchst.
- Erfolg „Kategida-Klan“**
 Während des Spiels wird Aurora gefangen genommen, doch die Wache Óengus wird ihr helfen zu fliehen. Óengus wird sich dir danach anschliessen, um dir etwas später die Aufgabe „Óengus in Not“ zu geben. Löse nun einfach diese Aufgabe und der Erfolg ist dir sicher.
- Erfolg „Pisceanischer Pakt“**
 Im Dorf der Pisceaner triffst du auf einen alten Mann mit einem Kind. Sprich mit ihm und du erhältst die Aufgabe „Gen in Not“. Setze danach deinen Weg fort und du kommst an ein verschlossenes Tor. Sobald du es geöffnet hast, stellt sich dir ein Riese in den Weg. Besiege ihn und sprich anschliessend noch einmal mit dem kleinen Mädchen.
- Erfolg „Perfektionist“**
 Nach dem 8. Kapitel wird der komplette Fertigkeitenbaum freigeschaltet. Jeder spielbare Charakter hat verschiedene Fähigkeiten, die in 3 Stufen unterteilt sind. Man erkennt die jeweilige Stufe an den Sternen, die im Fertigkeitenbaum neben jeder einzelnen Fähigkeit stehen. Schalte nun einfach eine Fähigkeit der 3. Stufe frei und der Erfolg ist dir sicher.
- Erfolg „Zwischenrufer“**
 Um diesen Erfolg überhaupt erst freischalten zu können, brauchst du eine Fähigkeit, mit der du alle Gegner auf einmal angreifen kannst. Du musst nun deinen Angriff so koordinieren, dass 3 gegnerische Angriffe unterbrochen werden. Warte, bis deine Gegner sich im roten Bereich der Zeitleiste befinden und unterbreche mit deinem Angriff ihre Angriffe.
- Erfolg „Durch das Fernglas“**
 Um diesen Erfolg freizuschalten, musst du jemandem aus deiner Freundesliste einen Oculi schicken. Begieb dich dazu ins Menü und wähle unter „Oculi“ einen Oculi als Geschenk aus.

- ❑ **Erfolg „General des Lichts“**
Starte einen Angriff gegen 3 dunkle Kreaturen. Der Erfolg ist dir sicher, sobald du sie ohne eigenen Schaden zu nehmen besiegt hast.
- ❑ **Erfolg „Wächter Lemurias“**
Dazu musst du einfach einen Kampf ohne Aurora gewinnen. Tausche dazu einfach Aurora noch während eines Kampfes gegen ein anderes Gruppenmitglied aus, um im nächsten Kampf gleich ohne Aurora starten zu können.
- ❑ **Erfolg „Aurora Borealis“**
Finde für diesen Erfolg einfach 5 Sternstaubvorkommen. Im Store über die uPlay-App kann hierzu auch einfach Sternstaub gekauft werden.
- ❑ **Erfolg „Wenn Schweine fliegen“**
Nachdem du das Dorf der Capilli befreit hast, triffst du auf ein Mädchen, das Rauchringe in die Luft bläst. Sprich es an und du erhältst die Aufgabe „Achilles Odyssee“. Du musst für sie ein fliegendes Schwein namens Achilles finden. Begieb dich nun zu den Windmühlen im Osten. Du findest Achilles am Fuss der letzten Windmühle. Sprich ihn an und bringe ihn zurück zu dem kleinen Mädchen.
- ❑ **Erfolg „Goldener Apfel“**
In der Stadt der Bolmus Populi sprichst du ganz einfach die Geigen spielende Maus namens Adolphus an. Adolphus befindet sich auf dem Balkon des Turms gleich neben dem Markt. Er gibt dir die Aufgabe „Freier Handel“. Du erhältst nun einen Apfel, den du dem Lehrer im Dorf der Capilli gibst. Er gibt dir dafür eine Schaufel, die du zum Totengräber in der Nähe des alten Klosters bringst. Dieser gibt dir wiederum dafür eine Laterne, die du zu einem Minenarbeiter bringst, der sich in einer dunklen Höhle in der Nähe der Stadt Bolmus Populi befindet. Dieser gibt dir im Gegenzug für die Laterne einen Goldklumpen. Genau diesen Goldklumpen bringst du nun Adolphus und der Erfolg ist dir sicher.

Zuletzt bearbeitet am 14.12.2015 von Pascal Hollenstein <webmaster@zockerade.com>